

練習シート(練習用問題解決シート)

テーマ「地域の問題をプログラミングで解決しよう」
【全国大会の課題】
地域の問題をチャットボットで解決してください

1. 問題の発見

○不便を感じる、困っている、こんなものがほしいなど。
(見方・考え方: 利便性、モラル、セキュリティ、安全性、環境問題、経済性などから考えてみよう)

次の視点を意識してください。

最近、町に「TSMC」という会社ができ、多くの台湾の方が引っ越しをしてきました。そこで来たばかりで大津町のルールのことや大津町の地理や魅力をよく知らない人のために私は大津町の歴史を感じる建物や雰囲気を変えたいと思いました。これから町に住む人だけでなく、観光をしにきてくれた方に大津町の良さを伝えたいと思いました。

このセルに入力してください。

- ・問題と感じた場面や状況、誰がどんな時に等。
- ・根拠となるデータ等があればグラフやURL等。

2. 課題の設定

○どのようなチャットボットを制作するか、問題を解決するために工夫すること等。

次の視点を意識してください。

町の観光に来た方や新しく来た台湾の方が「大津町がよく知られる観光地はどこだろう?」「なんて入力すればいいんだろう?」と思わずに済むよう選択肢を出し利用者がこれほどならぬと気づいたものを選んでもらい、そこから説明と画像を見たいと思う人のために番号を入力して画像が出てくるようにしました。初めの画面のトークボックスに三か国語分の選択肢を書く、ものすこし行になるうえ、ごちゃごちゃして利用者が使いにくいと思ったので、クイックボタンでまず三か国語に分け、そこからそれぞれの言語で観光地の名前を表示、使いやすいようにしました。

このセルに入力してください。

- ・「~のために〇〇をする」というように、対象者のためにどのようなチャットボットアプリを制作するのか分かるように。(概要を記入。)
- ・従来には無かった新しい発想が大切。

3. 解決策の構想

○タイトル、利用対象者、課題解決に向けて工夫した点、基本のプログラムにどんなプログラムを追加するかなどを記入。(アプリの概要を記入)

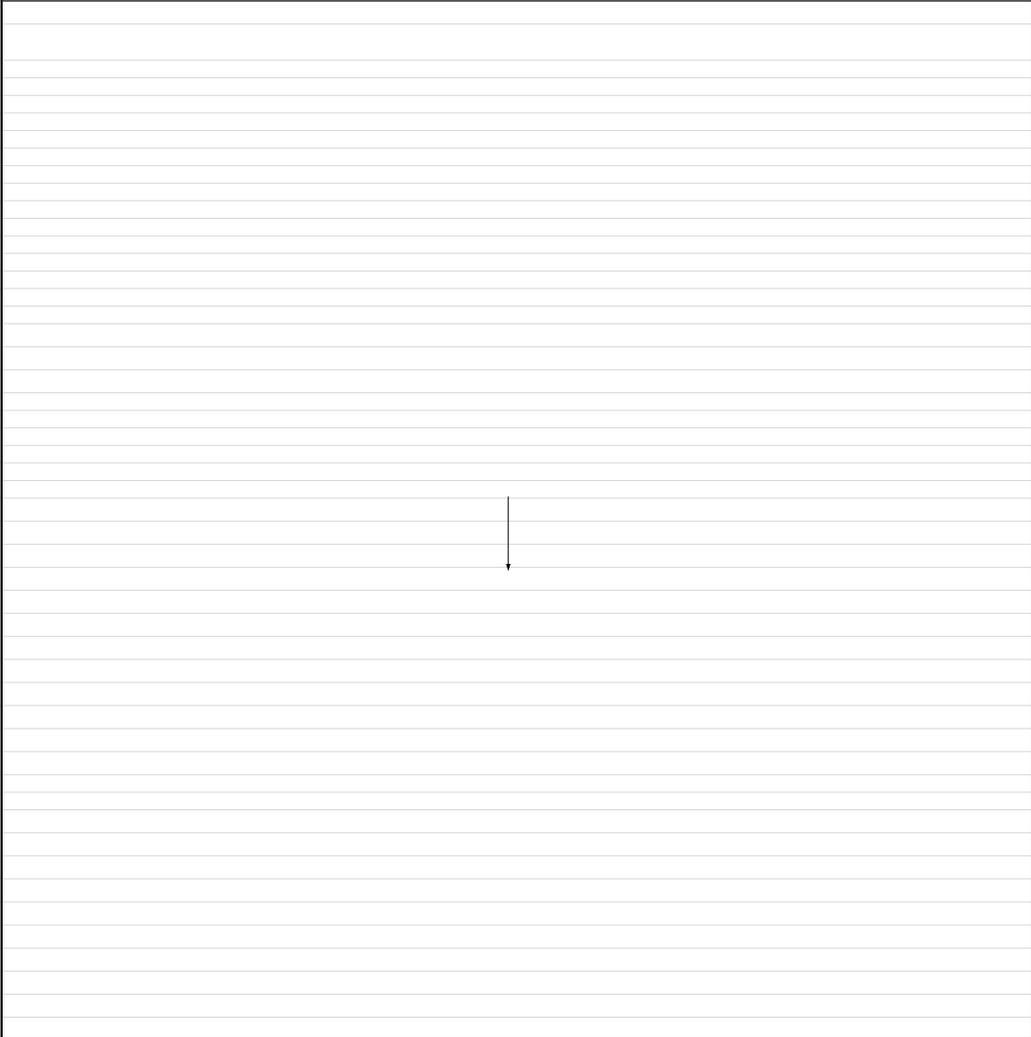
次の視点を意識してください。

タイトル: Introduction to Ozu town
利用対象: 観光客、新しく町に来た人
工夫点、主な動きなど
大津町の観光地について簡単に知れるようにクイックボタンを使って三か国語で紹介をし、画像も見れるようにしました。
英語と中国語の翻訳をチャットGPTでし、町のアンケートをもとに紹介する観光地をきめて、使用した画像は著作権の侵害にならないように自分で観光地をめぐり撮ったものを使用しました。
デザインは、タイトルの「introduction to Ozu town」の色を大津町の町旗と同じ色にし、クイックボタンは大津町で主に有名なからいものいろにし、どの国の人が見ても分かりやすい色にしました。
クイックボタンは赤、青、黄色の、主に使われる色にしました。配置はなるべく均等に真ん中によるような配置にしました。

Introduction to Ozu town
初期メッセージ
ようこそ! このアプリは熊本県大津町の観光スポットについて紹介するアプリです。下の紫色のボタンを押してください
Welcome! This app introduces sightseeing spots in Odu Town, Kumamoto Prefecture. Press the purple button below
欢迎! 这个应用程序介绍了熊本县大津町的观光景点。按下下面的紫色按钮
質問1
下の紫色のボタン(クイックボタン)から三か国語を選択
回答1
選んだ言語で知りたい観光スポットを選択
送信

このセルに入力してください。

- ・画像をダブルクリックすると編集できます。
- ・画面左は、文章で記入する。課題解決に必要な機能、主な動き、使いやすいするための工夫などを簡潔書きで記入。(具体的な動きは4. 設計で)
- ・すでにあるものの改良ではなく、独自性のある新たな発想が重要。
- ・セキュリティ・著作権などの情報モラルについても記入。
- ・なぜ、そのような色や配置にしたのかも等も記入。
- ・画面右には、チャットボットアプリのイメージ図を記入。(簡単に)

<p>4. 設計 ○アクティビティ図で表そう。</p> 	<p>次の視点を意識してください。</p> <p>—画像をダブルクリックすると編集できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・基本のプログラムが書かれていますので、追加するプログラムの働き(概要)を書き加える。 ・単にプログラムを追加するだけではなく、使いやすさや、セキュリティ、手順等の工夫を。
<p>5. 制作</p> <p>(1)データベース(シナリオの作成) 「データベース(シナリオ)」に入力してください。</p> <p>(2)プログラムの制作(チャットボットアプリ「5. 全国大会」へ) (ボット制作(1)～(4)の「学習」、毎バソプログラミング_コードレシビ、アクティビティ図を参考にしよう)</p>	<p>次の視点を意識してください。</p> <p>(1)シナリオを作成します。APIについてもシナリオに記入します。 ・APIは課題解決に適していること。 ・10数行でおおよその動きが分かるようにすること。</p> <p>(2)プログラムを制作します。 ・時間内に完成させてください。</p>

<p>6. プレゼン用原稿 プレゼンテーション（3分）用の発表原稿、資料のリンクなどを記入してください。</p>	<p>次の視点を意識してください。</p>
<p>こんにちは、大津北中学校の矢野瑞季です。 私が見つけた町の課題は、町に「SMC」という会社ができることで多くの台湾の方が町に引っ越して来ることです。</p>	<p>・大会当日は制作したアプリを見せながら発表をします。</p>
<p>なぜ、そのことが課題かと申しますと、・台湾とルールが異なる ・町の地理などの把握ができていない ・町の魅力を簡単に伝えることが難しい という問題がありますそこで私は町の魅力を町に来た観光客の方や、新しく町に引っ越してきた方に伝えたいと思いました。</p>	<p>・プレゼン原稿は審査対象ではありません。（パワーポイントなどの資料は作成しないこと）</p>
<p>大津町の魅力は、神社や水車など歴史を感じられるものがたくさんあります。その中で私がオススメするだ場所や町のアンケートを元に町の人が知っている大津町の観光地を、日本語、英語、中国語の三か国語で紹介します。</p>	
<p>ここからは、アプリを使いながら説明をします。まず、初めの画面に出される文字を読みます。それぞれの言語で何のアプリかの説明と下の紫色のボタンを押すように促しています。下のボタンをクリックすると、日本語、英語、中国語と書いてあるボタンがさらに出てくるので、自分に該当する言語を選びます。それから「ソロ像」「日吉神社」「水車」「桜並木」と書いてあるボタンが出てくるので、自分が気になるものを選び、クリックすると説明文と画像を見たい場合に入力する番号が書いてあるので、画像を見たい場合はセンドボックスに番号を入力することで画像を見ることができます。</p>	
<p>デザインについては、タイトルボックスの色を大津町の旗の色と同じにし、始めにある「クイックボタンを開く」のボタンも大津町の特産品のからいもと同じ色にしました。ボタンの配置は間を均等に真ん中によせた配置にしました。観光地の画像は、著作権の侵害にならぬように自分で観光地を巡り、撮ったものを使用しました。</p>	<p>発表では 1. 問題の発見～5. 制作までを 「次の視点を意識してください」を重点に発表してください。</p>
<p>新しい町の仲間や、観光客の方が大津町の魅力を知り、大津町を好きになってほしいです。</p>	<p>・審査では、問題の発見、課題設定、解決の構想、手順の工夫が重視されます。</p>